**Bài 1:** Chọn tấp cả đáp án đúng điền vào dấu … để kết quả của chương trình in ra dòng chữ:

True

a = 5

if a … 5:

  print ("True")

1. >
2. <
3. >=
4. ==
5. <=
6. !=

**Bài 2:** Chọn đáp án đúng điền vào dấu … để kết quả của chương trình in ra dòng chữ:

False

a = 5

if a … 5:

  print ("True")

else:

  print ("False")

1. >
2. <
3. >=
4. ==
5. <=
6. !=

**Bài 3:** Chọn tất cả đáp án đúng điền vào dấu … để kết quả của chương trình in ra dòng chữ:

True

a = 5

b = 2

if a … b:

  print ("True")

1. >
2. <
3. >=
4. ==
5. <=
6. !=

**Bài 4:** Chọn tất cả đáp án đúng điền vào dấu … để kết quả của chương trình in ra dòng chữ:

False nếu chúng ta nhập số a là 5 và nhập số b là 2 từ bàn phím

a = int(input("Mời nhập số a:"))

b = int(input("Mời nhập số b:"))

if a … b:

  print("True")

else:

  print ("False")

1. >
2. <
3. >=
4. ==
5. <=
6. !=

**Bài 5:** Chọn đáp án đúng:

a = 5

b = 2

c = a - b

if c > b:

  c = 2

else:

  c = 1

if c == b:

  print ("True")

else:

  print ("False")

1. Màn hình sẽ in ra True
2. Màn hình sẽ in ra False
3. Màn hình sẽ không in ra gì cả
4. Chương trình chạy bị lỗi

**Bài 6:** Chọn đáp án đúng:

a = 5

b = 2

if (a - b) <= b:

  a = 1

else:

  a = b

if a != b:

  print (a)

else:

  print (b)

1. Màn hình sẽ in ra 2
2. Màn hình sẽ in ra 5
3. Màn hình sẽ in ra 1
4. Màn hình sẽ in ra 3

**Bài 7:** Điền vào dấu … để hoàn thành chương trình máy thông báo giá vé vào công viên nếu quy định lớn hơn hoặc bằng 1m4 là cần mua vé người lớn,

*#Chú thích: float là hàm đổi chuỗi thành số thập phân.*

*#Ví dụ nhập "1.5" là chuổi, để máy tính hiểu là số 1.5 thì dùng float (tương tự hàm int)*

chieucao = float(input("Nhập chiều cao của bạn (đơn vị mét): "))

chieucaotreem = 1.4

if (chieucaotreem … chieucao):

  print ("Bạn cần mua vé người lớn 100K!")

else:

  print ("Bạn chỉ cần mua vé trẻ em 40K!")

1. >=
2. >
3. <=
4. <

**Bài 8:** Đọc lý thuyết và chạy chương trình “Xác định tam giác cân” để hiểu lệnh elif  
**Lệnh elif** cho phép bạn kiểm tra nhiều điều kiện và thực thi khối code ngay khi một trong các điều kiện là đúng.

Cú pháp viết lệnh elif:

if (Biểu thức 1):

    Các lệnh (lùi vào 1 dòng)

elif (Biểu thức 2):

    Các lệnh (lùi vào 1 dòng)

...

elif (Biểu thức n):

    Các lệnh (lùi vào 1 dòng)

else: *# Cấu trúc if elif luôn phải kết thúc với else*

    Các lệnh (lùi vào 1 dòng)

Giải thích:

    Nếu (Biểu thức 1) là đúng, thực hiện các lệnh dưới biếu thức 1, kết thúc chương trình.

    Nếu (Biểu thức 1) là sai, kiểm tra (Biểu thức 2). Nếu (Biểu thức 2) là đúng thực hiện các lệnh dưới biếu thức 2, kết thúc chương trình

    Tương tự trên, nếu (Biểu thức 2) là sai, kiểm tra biểu thức kế tiếp ở elif... cho đến kết thúc.

    Khi tất cả cái Biểu thức đều sai (Biểu thức 1..n) thì thực hiện lệnh ở dưới dòng else.

*#Xác định tam giác cân*

a = float(input("Nhập cạnh a: "))

b = float(input("Nhập cạnh b: "))

c = float(input("Nhập cạnh c: "))

if (a == b)

  print ("Tam giác cân, cạnh a = cạnh b!")

elif (b == c):

  print ("Tam giác cân, cạnh b = cạnh c!")

elif (c == a):

  print ("Tam giác cân, cạnh c = cạnh a!")

else:

  print ("Tam giác không cân, các cạnh có giá trị khác nhau!")

Thay đổi các giá trị a, b, c để mỗi lần kết quả sẽ in ra khác nhau.

**Bài 9**: Tham khảo bài số 8, viết chương trình xác định đều từ chiều dài 3 cạnh nhập từ bàn phím.

**Bài 10**: Tham khảo bài số 8, viết chương trình xác định tam giác vuông nếu nhập 3 cạnh từ bàn phím (gợi ý: thay đổi điều kiện so sánh là tam giác vuông ở các dòng biểu thức so sánh if, elif)

**Bài 11:** Cho đáp án game Kéo, Búa, Giấy và làm những yêu cầu sau:

import random

*#Biến lưu tổng ván chơi*

tongvanchoi = 1

*#Biến lưu Tổng số ván bạn thắng*

banthang = 0

*#Biến lưu Tổng số ván bạn thua*

banthua  = 0

*#Biến lưu Tổng số ván bạn hòa*

banhoa   = 0

*#Biến lưu Tổng số ván bạn ra không hợp lệ*

khonghople     = 0

print ("Đấu búa kéo Giấy với máy tính nào!")

*# Vòng lặp vô tận để chạy game*

while True:

*#In khoảng trống giữa các ván chơi*

  print ("\n")

  print ("Ván chơi số:", tongvanchoi)

  danhsachbkg = ["Búa", "Kéo", "Giấy"]

*#Hàm random mỗi lần chạy sẽ chọn ngẫu nhiên 1 giá trị trong danh sách*

  maytinhchon = random.choice(danhsachbkg)

  banchon   = input("Mời bạn ra Búa, Kéo hoặc Giấy: ")

  print ("Máy tính ra :", maytinhchon)

  print ("Bạn ra:", banchon)

  if (maytinhchon == "Búa"):

    if (banchon == "Búa"):

      print ("HÒA NHAU!")

      banhoa+=1

    else:

      if (banchon == "Giấy"):

        print ("BẠN THUA!")

        banthua+=1

      else:

        if (banchon == "Kéo"):

          print ("BẠN THẮNG!")

          banthang+=1

        else:

          print ("Không tính, Chỉ chọn Kéo hoặc Búa hoặc Giấy!")

          khonghople+=1

  if (maytinhchon == "Kéo"):

    if (banchon == "Kéo"):

      print ("HÒA NHAU!")

      banhoa+=1

    else:

      if (banchon == "Giấy"):

        print ("BẠN THUA!")

        banthang+=1

      else:

        if (banchon == "Búa"):

          print ("BẠN THẮNG!")

          banthua+=1

        else:

          print ("Không tính, Chỉ chọn Kéo hoặc Búa hoặc Giấy!")

          khonghople+=1

  if (maytinhchon == "Giấy"):

    if (banchon == "Giấy"):

      print ("HÒA NHAU!")

      banhoa+=1

    else:

      if (banchon == "Búa"):

        print ("BẠN THẮNG!")

        banthang+=1

      else:

        if (banchon == "Kéo"):

          print ("BẠN THUA!")

          banthua+=1

        else:

          print ("Không tính, Chỉ chọn Kéo hoặc Búa hoặc Giấy!")

          khonghople+=1

  print ("Tổng ván chơi: ", tongvanchoi, " ván")

  print ("Bạn thắng:", banthang, " ván")

  print ("Bạn thua :", banthua, " ván")

  print ("Bạn hòa  :", banhoa, " ván")

  print ("Ván chơi không hợp lệ  :", khonghople, " ván")

  tongvanchoi = tongvanchoi + 1

1. Copy code vào Visual code, lưu file để chạy chương trình
2. Đọc code, tìm và sửa lỗi sai
3. Chơi game với máy tính để hiểu chương trình (ít nhất 10 ván), lúc nộp bài kết quả sẽ như sau:

Ván chơi số: 52

Mời bạn ra Búa, Kéo hoặc Giấy: Kéo

Máy tính ra : Búa

Bạn ra: Kéo

BẠN THUA!!

Tổng ván chơi: 52 ván

Bạn thắng: 15 ván

Bạn thua : 16 ván

Bạn hòa : 19 ván

Ván chơi không hợp lệ : 2 ván

1. Viết lại chương trình dùng elif thay cho  
   else:

if

Ví dụ:

  if (maytinhchon == "Búa"):

    if (banchon == "Búa"):

      print ("HÒA NHAU!")

      banhoa+=1

    elif (banchon == "Giấy"):

        print ("BẠN THUA!")

        banthua+=1

    elif (banchon == "Kéo"):

          print ("BẠN THẮNG!")

          banthang+=1

else:

          print ("Không tính, Chỉ chọn Kéo hoặc Búa hoặc Giấy!")

          khonghople+=1

1. Viết ngắn lại chương trình bằng cách so sánh bằng maytinhchon == banchon cho kết quả ("HÒA NHAU!") nếu đúng, nếu sai tiếp tục so sanh.